|  |
| --- |
| **TEKNOLOJİ ve TASARIM DERS PLANI** |
| **SINIFLAR** | 7, |
| **SÜRE** | 2 Ders Saati | **Tarih** | ( 11 – 15 Aralık 2017 ) |
| **ÖĞRENME ALANI** | **B. TASARIM SÜRECİ VE TANITIM** |
| **ÜNİTE** | **B. 2. BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM** |
| **AMAÇ** | Bu ünitede öğrencilerin bilgisayar destekli tasarım bilgisini ve süreçlerini öğrenmeleri amaçlanmıştır. |
| **KAZANIMLAR** | **B. 2. 2. Taslak çizimlerini bilgisayar yardımıyla iki boyutlu görsellere dönüştürür.** Resim ve grafik işleme yazılımları açıklanır ve en az bir tanesi kullanılarak görsel oluşturulur. |
| **DEĞERLER** | Arkadaşlık, Çalışkanlık, Dürüstlük, Sabır, Paylaşma, Özgürlük, Saygı |
| **TEMEL BECERİLER** | Dijital Yetkinlik, Anadilde İletişim, Öğrenmeyi Öğrenme, Girişimcilik |
| **YÖNTEM - TEKNİKLER** | Anlatım, Soru Cevap, Beyin Fırtınası, Problem Çözme, Proje Uygulama |
| **ARAÇ-GEREÇLER** | Görsel Sunum, (Akıllı tahta / Projeksiyon), Teknoloji Tasarım Ürün Dosyası, Bilgisayar, Grafik - Çizim Programları - Yazıcı |
| **KAVRAM – BİLGİLER** | Bilgisayar Destekli Tasarım, İki boyutlu Çizim, Grafik Yazılımları |
| **GÜVENLİK** | Teknolojik cihazların elektrik tesisatının kontrolü, Bilgisayarlarda antivirüs ile güvenlik önlemi, Araç gereç ve malzemelerin güvenlik kontrolü |
| **İŞLENİŞ** |  Öğrencilerden, bir önceki ders ve sonrasında hazırladıkları, bir problemin çözümü olarak ortaya koydukları ürünlerin taslak çizimlerini göstermeleri istenir. Bu taslak çizimlerin bir projenin yapım aşamasına geçilmesinde yeterli olup olmadığı sorulur. Bu çizimlerin daha ölçülü, anlaşılır olarak nasıl geliştirilebileceği sorulur. Bilgisayarlarda kullanılan grafik tasarım yazılımları anlartılır.  Bilgisayar destekli tasarım, sunusu öğrencilere izlettirilir. Bilgisayarda 2 boyutlu ve 3 boyutlu tasarımların yapılacağı ücretli ücretsiz programlar hakkında bilgiler verilir. Photoshop, Coreldraw, 3DSMAX gibi bilgisayar programları ve bunların ücretsiz alternatifleri(GIMP, INKSPACE, BLENDER) hakkında genel bilgilendirmeler yapılır. Öğrencilere, çizim programı kullananlar sorulur. Vektörel Grafik programlarından kullanabildikleri veye kullanabilecekleri bir programla, taslak çizimlerin, bilgisayarda grafik yazılımına aktararak, 2 boyutlu olarak çizmeleri istenir. Bilgisayar destekli tasarım çalışmalarında, Tasarım Elemanlarına ve ilkelerine uygun olarak çalışmalar yapmalarının önemi üzerinde durulur. Bilgisayar ile yapılan çalışmaların renkli çıktıları alınarak ürün dosyasına eklemeleri sağlanır. Konu ile ilgili olarak notlar tutturulur. Çalışmalar; dereceli puanlama anahtarı ve gözlem formu ile değerlendirilir. Süreç içerisinde, öğrenciler, Görsel Sanatlar ve Bilişim Teknolojileri dersleri ile etkileşimde bulunurlar. |
| **DEĞERLENDİRME** | Gözlem-Dereceli Puanlama ile Ders içi Performans değerlendirme |

 Öğretmenin Adı Soyadı

 İMZA **-13-**